|  |
| --- |
|  |
| **TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019**  **ETKİNLİK DÖNEMİ TÜRKİYE REVERSİ ŞAMPİYONASI YÖNERGESİ** |

|  |  |
| --- | --- |
| **YARIŞMA ADI** | 2019 Türkiye Reversi Şampiyonası |
| **BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ** | 27-28 Nisan 2019 |
| **TURNUVA YERİ** | BURSA |
| **SON BAŞVURU TARİHİ** | 12 NİSAN 2019 |

1- GENEL HÜKÜMLER

**1.1.**Yönerge, 2018-2019 etkinlik döneminde yapılacak olan Türkiye Reversi Şampiyonası için hükümleri ve takvimini içermektedir.

**1.2.**TAZOF yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri, kuralları geçerlidir.

1. 1.3.KATEGORİLER, KATILIM VE BAŞVURU

**1.3.1.**Kategori:

Türkiye Reversi Şampiyonası 01.01.2006 ile 31.12.2008 tarihleri arasında doğan sporcular katılabilirler.

**1.4.Katılım:**

**1.4.1.**Şampiyonaya, il/ilçe yarışmalarına katılarak yarışmayı illerinde birinci olarak tamamlayan sporcular katılabilir

**1.4.2.**Sporcular Türkiye Reversi Şampiyonası’nda il/ilçe birinciliklerine katıldıkları ili temsil ederler.

**1.4.3.**Turnuvaya müracaat için belirlenen son başvuru tarihinden önce İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından turnuvaya katılmak isteyen sporcuların adı, soyadı sınıfı ve okul bilgilerinin yer aldığı başvuru formu doldurulup öğrenciye eşlik edecek öğretmenin adı ve soyadı ile birlikte [turnuva@tazof.org.tr](mailto:turnuva@tazof.org.tr%20) mail adresine gönderilmelidir

**1.4.4.** Turnuva’ya Kayıt işlemleri 27 Nisan 2019 günü saat: 08.00’da başlayacaktır. Turnuvada 1. Tur oyunların başlama saati 10.30 olarak belirlenmiştir.

**2- REVERSİ OYUN KURALLARI**

2.1“Reversi Oyunu nasıl oynanır?” Videosu [www.tazof.org.tr](http://www.tazof.org.tr) web sitesinden izlenebilir. Turnuva dokümanları [www.tazof.org.tr](http://www.tazof.org.tr) web sitesinden ücretsiz indirebilir.

* Oyuncuların oyun sırasında oynayacağı taş rengi, kura yöntemi ile belirlenir.
* Başlangıçta oyun tablasının ortasındaki dört kareye sırasıyla beyaz ve siyah dört taş konur. Oyuncu eğer hamle yapacaksa, kendi taş rengiyle yüz yüze gelecek şekilde bir taş yerleştirmelidir. Oyuncu her yere taşını koyamaz. Her hamlede rakibin bir veya daha fazla taşını ele geçirmelidir. Bunu yaparken, çapraz, dikey ya da yatay biçimde kendi rengine ait taşların aynı sırada olması gerekmektedir. Eğer taraflardan birinin taş koyduğu bölümle, yine kendisine ait başka taş arasında rakibe ait taşlar varsa, onlar da renk değiştirerek oyuncunun taşının rengini alır. Ele geçirilen taşlar ters döner (renkleri değişir) ve oyuncunun kendi taşı olur. Eğer oyuncu mevcut durumda rakibin hiçbir taşını ele geçiremiyorsa, hamle sırası rakibe geçer.
* Oyuncu geçerli bir hamle yapamıyorsa, bu durum hakkında "Hamle yapamazsınız" mesajıyla bilgilendirilir ve hamle sırasını "boş" bir hamle yaparak rakibine geçer. Bu tarz hamleler oyun notunda "pas" olarak geçer. Üstteki kural, rakip için de geçerlidir. Her iki oyuncunun da pas dediği durumda oyun otomatik olarak biter. Tüm kareler dolduğunda veya geçerli bir hamle yapılamaz hale gelindiğinde oyun biter.
* Oyun bitiminde tabla üzerinde en çok rengi görünen kazanır.
* Hakem kurulunun belirlediği zaman standartlarında zamanlayıcı kullanılır.

|  |
| --- |
|  |
| **TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019**  **ETKİNLİK DÖNEMİ TÜRKİYE REVERSİ ŞAMPİYONASI YÖNERGESİ** |

**3- YARIŞMA ESASLARI, TEKNİK KONULAR**

**3.1.Kayıt-Kontrol İşlemleri:** Tüm sporcuların kimlik kartlarıyla beraber kayıt kontrol işlemlerini yaptırması zorunludur. Bu işlem, 27 Nisan 2019 günü 08.00-08.30 saatleri arasında yapılacaktır.

3.2.YARIŞMA USULÜ:

3.2.1.İl/ilçe turnuvalarında yarışma usulünün seçimi Turnuva organizasyonu/Hakem heyeti yetkisindedir.

3.2.2. Ulusal Turnuva, İsviçre eşlendirme sistemi ile yapılacak olup turnuvada eşlendirme programı olarak Swiss Manager Unicode yazılımı kullanılacaktır.

3.2.2.1. Turnuva 6 tur olacak olup katılıma göre tur sayısını ve saatlerini değiştirme yetkisi başhakeme aittir. Tur sayısı ve saatlerinde yapılacak herhangi bir değişiklik teknik toplantıda ilan edilir.

3.2.2.2. Sporcular karşılaştığı her rakip ile 1 set maç yapacak olup kazanan 1, kaybeden 0, berabere kalan ise 0.5 puan alır.

**3.2.3.**Birinci tur eşlendirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular geliş sırasına göre, ilk tur eşlendirmesinin sonuna eklenerek yarışmaya dahil edilecektir (ilk 15 dakika için geçerlidir).

**3.2.4.**Birinci tur başladıktan sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenerek eşlendirmeye devam edilecektir. İkinci tur eşlendirmesi duyurulduktan sonra yarışmaya yeni sporcu alınmaz.

**3.3. EŞİTLİK BOZMA:**

**3.3.1.** İsviçre sistemi oyunlarda derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Buchholz-1 (alttan), Sonneborn-Berger, Bucholz Bucholzu, Aralarındaki Maç, Galibiyet Sayısı ve Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanacaktır.

* 1. **İTİRAZ**:
     1. İl Yarışmalarında itiraz kurulu oluşturulmayacak olup başhakemin kararı nihaidir. **Türkiye** Reversi **Şampiyonasında** Federasyon İtiraz Kurulları Prosedürü uyarınca kurulacak itiraz kurulu, itirazları değerlendirir. İtirazlar, itiraza konu olan maçın oynandığı turun bitimini 15 dakikadan fazla aşmayacak bir süre içinde yazılı olarak başhakeme yapılmış olmalıdır.

1. -

**4- BİLDİRİM**

**4.1.**Yönergenin Federasyon resmi internet sitesinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.

**4.2**.Türkiye **Reversi** Şampiyonası yarışmasına, **geç kalma süresi 15 (on beş) dakikadır.**, bu süreden sonra gelen bir oyuncu, hakem aksi karar vermedikçe oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.

**4.3.** Bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı, herhangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, çanta yarışma salonunda kalacaktır. Oyuncu çantası ile birlikte dışarıya çıkmak durumunda kalırsa mutlaka hakeme bildirecektir. Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bir oyuncunun hakemin izni olmaksızın bu türden cihazları içinde bulundurduğu bir çanta taşıması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikar ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.

|  |
| --- |
|  |
| **TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019**  **ETKİNLİK DÖNEMİ REVERSİ ŞAMPİYONASI YÖNERGESİ** |

**4.4.** Türkiye Reversi Şampiyonasına katılan tüm sporcular bu yönergeyi ve buna dayalı hükümleri ve bu yönergenin bir parçası olan Uygulama Yönergesini kabul etmiş sayılır.

**4.5**. Tur başladıktan sonra ilk beş dakika içinde başlangıç konumunun yanlış olarak oyuna başlandığı fark edilirse oyun iptal olacak ve yenisi oynanacaktır.

**4.6**.Yönergede belirtilen katılım koşullarından başka yollarla yapılacak başvurularda, kaybedilecek haklardan Federasyon sorumlu olmayacaktır.

**4.7.**İl/ilçe yarışmalarının Federasyon tarafından tescil edilmesi gereklidir. Bu amaçla il yarışma sonuçlarının **12.04.2019** tarihine kadar Federasyona [turnuva@tazof.org.tr](mailto:turnuva@tazof.org.tr%20)  adresine ulaştırmaları gereklidir.

**5- HAKEM**

**5.1.Reversi** müsabakasının turnuva kuralları dahilinde gerçekleşmesi için görev yapacaktır.

**5.2.**Turnuva süresince oynanacak karşılaşmalar için Hakem heyeti başkanı tarafından katılımcıların sayısına göre hakem atanacaktır. Maksimum 20 oyun masası için 1 hakem ataması yapılır.

**5.3.**Hakem özellikle oyuncular zaman sıkışıklığı içindeyken oyunları gözleyecek, verdiği kararları uygulayacak ve gerekli gördüğünde oyunculara ceza verecektir.

**5.4.**Hakemin verebileceği cezalar şunlardır:

* Uyarı,
* Rakibinin saatine süre eklemek,
* Cezalandırılan oyuncunun süresini azaltmak,
* Oyunu kayıp ilan etmek,
* Yarışmadan atmak.
* Dış kaynaklı bir rahatsız edilme olduğunda, hakem her iki tarafa da ek süre verebilir.
* Diğer oyuncular veya seyirciler oyun hakkında konuşamaz veya oyuna müdahale edemez. Eğer gerekliyse, hakem aykırı davrananları oyun salonunun dışına çıkartabilir.
* Hakemler tüm turnuvalarda kronometre kullanabilir.

**6- HAKEM HEYETİ BAŞKANI**

**6.1.**Turnuva müsabakalarını yönetecek hakemleri belirler.

**6.2.**Turnuva müsabaka cetvelini hazırlar.

|  |
| --- |
|  |
| **TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019**  **ETKİNLİK DÖNEMİ TÜRKİYE REVERSİ ŞAMPİYONASI YÖNERGESİ** |

**7- OYUNCULARIN İRADESİ**

**7.1.**Oyuncuların iyi ahlaklı olmaları beklenir.

**7.2.**Oyun süresince oyuncuların not tutmaları, bilgi veya tavsiye kaynaklarına başvurmaları, ya da başka bir tahta üzerinde analiz yapmaları yasaktır.

**7.3.**Oyun salonunda oyunlar devam ettiği sürece oyuncuların ya da seyircilerin analiz yapmaları yasaktır. Oyununu bitirmiş oyuncular seyirci sayılırlar ve bekleme salonuna alınırlar.

**7.4.**Oyuncuların hakemden izin almadan ‘oyun sahasını' terk etmeleri yasaktır.

**7.5**.Rakip oyuncuyu herhangi bir şekilde rahatsız etmek veya dikkatini dağıtmak yasaktır. Sürekli olarak inatla berabere teklifi de buna dahildir.

**7.6.**Reversi kurallarına uymayı inatla reddeden oyuncu oyunu kaybeder. Rakibin puanı hakem tarafından belirlenir.

**8- REVERSİ ZAMAN VE HAMLEM BİTTİ KURALI**

8.1. Hakem gözetiminde her hamle için oyunculara 30 saniye hak tanınır.

8.2. 30 saniye dolduğunda hakem yarışmacıyı hamle yapması için uyarır. Hakem, yarışmacıya 5 saniye daha hak tanır. 5 saniyenin sonunda oyuncu hamle yapmazsa bir uyarı alır ve hakem kağıdına işlenir.

8.3. 30 saniyelik zaman tutumunu hakeme haber vermek koşulu ile yarışmacılar birbiri için de yapabilir.

8.4. Reversi oyununda hamlesini yaptıktan sonra uygun taşları çeviren oyuncu, tüm çevirmeleri yaptıktan sonra ‘Hamlem Bitti’ der. Hamlem bitti diyen oyuncu, çevirmesi gereken taşları olsa bile çeviremez, hakem bu duruma müdahale edemez. Yarışmacının hakkı bittiği için oyun devam eder.

**9- REVERSİ OYUNU TURNUVALARINDA KULLANILACAK SETLERİN TEKNİK ÖZELLİKLERİ**

Oyun tablası 260 mm 8x8 kare boşluklardan oluşmaktadır.

64 adet, 250 mm çapta çift renkli (siyah - beyaz) oyun taşı bulunmaktadır.

Oyun üretiminde kullanılan malzemenin Sağlık Bakanlığı Oyuncak Yönetmeliğine uygunluk testlerinden geçen CE Belgeli ve lisanslı ürün olması gerekmektedir.

|  |
| --- |
|  |
| **TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU 2018–2019**  **ETKİNLİK DÖNEMİ TÜRKİYE REVERSİ ŞAMPİYONASI YÖNERGESİ** |

**10- REVERSİ TURNUVA PROGRAMI**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **AÇIKLAMA** | **TARİH** | **SAAT** |
| Kayıt kontrol | 27 Nisan 2019 Cumartesi | 08.00 - 08.30 |
| **Teknik Toplantı** | **08.45 - 09.15** |
| Eşlendirme öncesi listelerin duyurulması | 09.15 |
| Listelere yapılacak itirazlar (en son saat) | 09.30 |
| 1. tur eşlendirmesinin duyurulması | 09.30 |
| Açılış Töreni | 09.45 |
| 1. TUR | 10.30 |
| 2. TUR |  |
| 3. TUR |  |
| 4. TUR | 28 Nisan 2019 Pazar | 10:30 |
| 5. TUR | 13:30 |
| Ödül Töreni |  |

TÜRKİYE REVERSİ ŞAMPİYONASI TAKVİMİ (Ek-1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Açıklama** | **Tarih** | **Yer** |
| Türkiye Reversi Şampiyonası Yarışmaları İçin Ön  Hazırlık Çalışmalarının Başlaması | Aralık 2019 | İllerde |
| Türkiye Reversi Şampiyonası İl Yarışmalarının  Tamamlanması (en son tarih) | 04 Şubat-5 Nisan 2019 | İllerde |
| Türkiye Reversi Şampiyonası İl Yarışmaları Birincilerinin İl Milli Eğitim Müdürlükleri Tarafından Bursa İl Milli Eğitim Müdürlüğüne ve TAZOF ‘a Ulaştırılması | 5 Nisan-12 Nisan 2019 |  |
| **Türkiye Reversi Şampiyonası** | 27-28 Nisan 2019 | Bursa |